

## 演講主題:

# 決戰千里之外 美國專利法與競爭法

## 演講內容:

- ◎ 市場經濟
- ◎ 商場 = 戰場
- ◎ 安定有秩序 => 遵守遊戲規則
- ◎ 遊戲規則 = 法律
  
- ◎ 全球市場的遊戲規則是?
- ◎ 遊戲規則 vs 競爭工具
- ◎ 犯規了怎麼辦?



## 遊戲規則

- ◎ 法律特性:
  - 地域性
  - 隨時代情勢變遷



- ◎ 台灣的公司需要遵守美國/中國/日本/歐盟的法律嗎?
- ◎ 以前都這樣做，所以現在也可以這樣做?

## 市場競爭工具

- ◎ 經濟規模
  - 大賣場 vs 零售
- ◎ 經營模式
  - 傳統 vs 服務
- ◎ 產品
  - 功能 vs 外觀
- ◎ 市場
  - 藍海策略
- ◎ **法律?**



# 市場競爭工具

## ◎ 可做為市場競爭工具的法律

### ● 智慧財產權法:

- 專利法
- 商標法
- 著作權法
- 營業秘密法

### ● 競爭法規/條約:

- 反壟斷
- 反托拉斯
- 反傾銷
- 補貼



# 智慧財產權法 - 專利

## ◎ 甚麼是專利?

專利(patent)一詞源自於拉丁文 *patere*, 意思是公開 ("to lay open", i.e., to make available for public inspection)

## ◎ 為什麼設計"專利制度"?

- 促進科學及有關技藝之發展
- 專利 vs 營業秘密



# 智慧財產權法 - 專利

- ◎ 專利權是**排他權**
  - 我有專利為什麼還會被告？
  - 只有我可以做 vs 排除他人使用



- ◎ 專利權是一種武器
  - 攻擊 vs 防禦



# 競爭法

- ◎ 台灣 – 公平交易法
- ◎ 美國 – 反托拉斯法 (Anti-trust); 反傾銷與反補貼法規; 綜合關稅與競爭法等
- ◎ 歐盟, 日本, 大陸 ?
- ◎ WTO?



# 犯規

- ◎ 選擇 (長遠思考)
  - 訴訟 vs 和解
- ◎ 挑戰 (正視且重視)
  - 外部: 找專業律師
  - 內部: 成立專案小組 (法務部門領導)
  - 學習: 在日常經營中落實法律遵循
- ◎ 後援 (必要)
  - 錢
  - 資源



# 演講過程



